

Sindaco
Alessandro Scalzini
Assessore Urbanistica ed Edilizia
David Martelli

Servizio Urbanistica ed Edilizia
Alessandro Guarguaglini

Gruppo di Lavoro

Progettazione
Architetto Silvia Viviani
Collaboratori
Arch. Annalisa Pirrello, Barbara Croci
Arch. Luca Ninno, Lorenzo Zoppi
Ing. Andrea Urbani

Aspetti Geologici
Idrogeo - Engineering & Consulting

Piano operativo

L.R. n.65 del 10 Novembre 2014















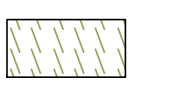



Tav. 1 - Carta Geomorfológica

Febbraio 2019

Scala 1:10.000

Risposta alle prescrizioni dell'Autorità di Bacino Distrettuale dell'Appennino Settentrionale (Comunicazione del 17/10/2019) e della Regione Toscana - Genio Civile Valdarno Inferiore e Costa (Comunicazione del 27/11/2018)

Legenda

-  Limite comunale (fonte: Geoscopio - Regione Toscana)
- Forme, processi e depositi di versante dovuti alla gravità**
 -  Aree interessate da intensi fenomeni erosivi
 -  Corpo di frana quiescente antico (II Livello)
 -  Corpo di frana quiescente recente (I livello)
 -  Corpo di frana attiva continua, stagionale o con tempo di ritorno pluriennale (I Livello)
 -  Orlo di scarpata quiescente
 -  Orlo di scarpata di degradazione quiescente
 -  Orlo di scarpata di degradazione attiva
 -  Deposito di versante
 -  Fenomeni di creep, sollfusso non cartografabile
- Forme e depositi dovuti alle acque correnti superficiali**
 -  Deposito eluvio-colluviale
 -  Deposito alluvionale (fonte: DB Geologico - Regione Toscana)
 -  Solco erosivo di ruscellamento concentrato
 -  Orlo di scarpata di erosione fluviale
- Depositi lacustri, palustri, lagunari e di colmata**
 -  Deposito lacustre
- Forme, depositi ed attività antropiche**
 -  Versante con terrazzamenti
 -  Orlo di scarpata antropica
-  Aree studiate a livello di dettaglio - scala 1:2.000

